

e스포츠시설 동호인대회 경기 규정 - FIFA 온라인 4

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

이 규정은 e스포츠시설 동호인 대회 (이하 "대회"라 한다.) FIFA 온라인 4 종목의 경기진행과 관련된 기존 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다. 단, 해당 규정은 기본 규정으로 대회 운영 방식 및 세부 규정에 대해서는 주최측 및 업주 자율에 따라 참가자에게 사전 공지 후 변경할 수 있다.

제 2 장 대회참가

제 2 조 (참가자격)

- ① 다음에 해당하는 자만이 대회에 참가 가능하다. 해당 조항은 필수조항으로 주최측 및 업주 자율에 따라 변경할 수 없다.
1. 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서, 대회일 기준 해당 게임이 이용을 금하는 연령자는 참가할 수 없다.
 2. 참가자는 본인 명의의 계정을 소유하고 본인 계정으로 대회에 참가해야 한다.
 3. 대회일 기준 1년 이내 해당 종목의 공인 프로팀 로스터에 등록된 경험이 있는 자는 참가를 제한한다.
 4. 대한민국 헌법을 위배하는 행위 혹은 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 자는 참가를 제한한다.
- ② 개인전의 경우 1인, 다인전의 경우 팀 내 선수교체는 허용하지 않으며, 2인 1팀 혹은 3인 1팀으로 구성한다.

제 3 조 (참가자격 검사시점)

대회 당일 사진이 부착된 본인 신분증(학생증, 청소년증, 주민등록증, 운전면허증, 여권, 기간이 만료되지 않은 임시 주민등록증) 확인이 된 동호인만 대회에 참가 가능하다.

제 3 장 경기준비


제 4 조 (서버 및 계정)

- ① 서버 및 버전은 현 FIFA 온라인 4 라이브 게임 서버 클라이언트와 버전을 사용한다.
- ② 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.
- ③ 대회 주최 측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

제 5 조 (경기방식 및 설정)

- ① 경기 방식
 - 3전 2선승제(BO3)로 진행한다.
- ② 팀 선택
 1. 진영 선택: 경기 시작 전 코인토스의 승자가 1,3세트를 HOME으로 진행한다.
 2. 참가자 개인 팀의 '대표팀'으로 설정한다. (급여 제한 185, 강화 및 선수 시즌 제한 없음)
- ③ 팀 설정
 1. 유니폼 선택: 반드시 서로 구분되는 색상으로 선택해야 한다. 유니폼 색상 구분이 어려울 경우, 재경기를 진행하여 양 팀의 유니폼이 명확하게 구분될 수 있도록 한다.
 2. 스쿼드 선택: 포메이션과 전술(개인 및 팀)은 자유롭게 설정할 수 있다. 단, 부적절한 팀 전술명을 사용하는 경우 경고를 부여 받으며 경기 시작 전에 전술명을 수정해야 한다.
- ④ 경기설정

경기 설정

경기장	 올드 트래포드
날씨	임의
경기 진행 시간대	임의
경기 시간	8분
연장전 및 승부차기	진행
부상	적용
관전자 채팅 노출 범위	전체

취소
확인 ✓

1. 경기장: HOME팀의 경기장 (자동설정)
2. 날씨: 임의 (자동 설정)
3. 경기 진행 시간대: 임의 (자동 설정)
4. 경기 시간: 8분 (자동 설정)
5. 연장전 및 승부차기: 진행
6. 부상: 적용 (자동 설정)
7. 관전자 채팅 노출 범위: 전체

제 4 장 경기진행

제 6 조 (장비)

- ① 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등과 같이 동호인이 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- ② 개인 장비로 인한 튕김 현상, 에러 등의 문제는 동호인 본인이 책임을 지며, 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- ③ 동호인 본인이 가져온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- ④ 마우스 프로그램, 음성프로그램 외 프로그램 사용은 금지된다.
- ⑤ 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 7 조 (게임 중단)

- ① 선수 교체와 전술 변화를 위한 게임 중단은 게임상에서 허용하는 3번까지 가능하다.
- ② 경기 중 이상 현상이 발생했을 경우, 선수는 거수를 통해 운영진에게 알리고 게임을 일시정지할 수 있다.
 1. 게임 도중 렉에 의해 정상적인 경기 진행이 어려운 경우
 2. 대회 현장 관중의 방해로 게임 진행에 방해가 되는 경우
- ③ 선수는 본인의 질병, 부상 또는 생리적인 이유로 직접 일시정지할 수 없으며, 이와 같은 이유로 일시정지가 불가피하다고 판단할 경우 운영진에게 알리고 게임을 중단할 수 있다.
 1. 운영진의 재량으로 일시정지 조치를 취할 수 있고, 해당 선수가 10분 이내에 경기에 복귀할 수 있는지 확인 후 일시정지 상태를 유지하거나 게임속행을 선언할 수 있다.
 2. 질병, 부상 또는 생리적인 이유로 일시정지를 야기한 선수에게는 운영진의 판단에 따라 '경

고'에 해당되는 페널티가 부과될 수 있다.

④ 일시정지 상황에서 동호인들은 다음과 같은 행동을 취해야 한다.

1. 마우스, 키보드 조작금지하며, 개인 이어폰 및 헤드셋 착용상태를 유지한다.
2. 경기의 공정성을 위해 선수들은 게임이 중단된 동안 어떤 형태로든 서로간 경기와 관련된 커뮤니케이션을 할 수 없다.

제 8 조 (경기 중 이상현상)

- ① 페널티킥 상황이 정상적으로 진행되지 않은 경우(디스크, 버그) 잔여시간 동안 경기를 진행하고 경기 종료 후 페널티킥을 별도로 진행하여 스코어에 합산한다.
- ② 아래 상황에서의 경기 중단 시, 해당 시간까지의 스코어를 인정하고, 해당 시점부터 잔여 시간 동안 재경기를 진행한다.
 1. 대회장 내부 전기 시설의 문제로 인한 접속 중단
 2. 경기에 사용중인 PC의 시스템 또는 게임 프로그램 상의 불안정으로 인한 경기 중단
- ③ 경기 접속 중단 후 재경기 시 볼의 소유권은 경기 중단 전 마지막 공 소유권을 가진 플레이어로 한다.
- ④ 위에 명시되어 있지 않은 문제는 업주 및 운영진의 판단에 따라 결정한다.

제 9 조 (의사소통)

대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격될 수 있다

제 10 조 (이의제기)

- ① 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의제기 가능하며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 진행해야 한다.
- ② 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 경기가 정상적으로 종료된 이후에는 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5 장 징계

제 11 조 (비신사적 행위)

- ① 경기 시작 30분 전 까지 대회에 참가하는 동호인은 시설 현장에 있어야 하며, 지각으로 경기 시작 시간 이후 도착한 동호인은 10분 초과시 경고 1회를 받고 20분 초과시 실격패 한다.
- ② 경기 도중 제3자가 경기에 참가하거나, 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다 판단되는 경우, 퇴장 또는 실격패 처리할 수 있다.
- ③ 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있으며 혹은 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.
- ④ 대회 진행 시 (욕설, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 경고 1회 또는 실격패 처리할 수 있다.

제 12 조 (부정행위)

- ① 게임 진행 중 발생하는 버그를 고의적으로 사용할 경우, 운영진의 판단으로 실격패 처리할 수 있다.
- ② 주차별 대회에서 승부조작과 관련하여 논의가 되거나 시도를 했을 경우 향후 대회 진출 불가능 물론 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제 13 조 (징계)

- ① 제 11조 및 제 12조 외 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고, 세트 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- ② 운영진으로부터 어떠한 이유로든 구두주의를 2회 이상 받을 경우 해당 팀은 경고 1회를 받는다.
- ③ 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 2회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격패 한다.