

# e스포츠시설 동호인대회 경기 규정 - 카트라이더

## 제 1 장 총칙

### 제 1 조 (목적)

이 규정은 e스포츠시설 동호인대회 (이하 '대회'라 한다.) 크레이지레이싱 카트라이더(이하 '카트라이더'라 한다.) 종목의 경기진행과 관련된 기본 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다. 단, 해당 규정은 기본 규정으로, 필수조항을 제외한 대회 운영 방식 및 세부 규정에 대해서는 주최측 및 업주 자율에 따라 참가자에게 사전 공지 후 변경할 수 있다.

## 제 2 장 대회참가

### 제 2 조 (참가자격)

① 다음에 해당하는 자만이 대회에 참가 가능하다. 해당 조항은 필수조항으로 주최측 및 업주 자율에 따라 변경할 수 없다.

1. 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서, 대회일 기준 해당 게임이 이용을 금하는 연령자는 참가할 수 없다.
2. 참가자는 본인 명의의 계정을 소유하고 본인 계정으로 대회에 참가해야 한다.
3. 대회일 기준 1년 이내 해당 종목의 공인 프로팀 로스터에 등록된 경험이 있는 자는 참가를 제한한다.
4. 대한민국 헌법을 위배하는 행위 혹은 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 자는 참가를 제한한다.

② 개인전의 경우 1인, 단체전의 경우 2인~4인 1팀으로 구성한다.

### 제 3 조 (참가자격 검사시점)

대회 당일 사진이 부착된 본인 신분증(학생증, 청소년증, 주민등록증, 운전면허증, 여권, 기간이 만료되지 않은 임시 주민등록증) 확인이 된 동호인만 대회에 참가 가능하다.

## 제 3 장 경기준비

### 제 4 조 (서버 및 계정)

- ① 경기 시점에서 한국 라이브 서버에서 제공되는 카트라이더 클라이언트 최신 버전으로 한다.
- ② 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.
- ③ 대회 주최 측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

### 제 5 조 (경기세트 및 설정)

- ① 경기세트는 다음과 같이 진행한다.
  1. 개인전: 포인트제
  2. 단체전: 싱글 토너먼트 방식, 5전 3선승제
    - 1, 3세트: 스피드전 / 2세트, 4세트: 아이템전 / 5세트(에이스결정전): 스피드전
- ② 경기설정은 다음과 같이 진행한다.
  1. 공통사항
    - 개인카트는 사용불가하며, 카트는 모두 동일하게 피시방 카트만 사용 가능하다.
    - 풍선, 전자파 밴드를 제외한 모든 아이템 착용은 금지한다.
  2. 개인전
    - 게임모드: 1인 개인, 매우 빠름
    - 경기트랙: 대회에 사용되는 트랙 10개를 경기 시작 전 추첨을 통해 선정된 순서로 진행
    - 경기에 적합한 트랙의 예시
      - ▶ 신화 신들의 세계 / 도검 구름의 협곡 / 팩토리 미완성 5구역 / 네모 산타의 비밀공간 / 공동묘지 해골 손가락 / 비치 해변 드라이브 / 해적 로비 절벽의 전투 / 월드 뉴욕 대질주 / WKC 브라질 서킷 / 월드 이탈리아 피사의 사탑
  3. 단체전
    - 가. 게임모드
      - 스피드전: 매우 빠름 / 아이템전: 가장 빠름
    - 나. 경기트랙
      - 대회에 사용되는 트랙 5개를 경기 시작 전 추첨을 통해 스피드전 트랙 2개, 아이템전 트랙 2개를 선정하여 진행하며, 5세트(에이스결정전)를 진행할 경우 1세트에서 선정된 스피드전 트랙으로 진행

- 경기에 적합한 트랙의 예시

- ▶ 스피드전(5개 중 택 2): 신화 신들의 세계 / 월드 두바이 다운타운 / 차이나 서안 병마용 / 빌리지 고가의 질주 / 아이스 부서진 빙산
- ▶ 아이템전(5개 중 택 2): 신화 빛의 길 / 도검 용의 길 / 빌리지 손가락 / 아이스 신나는 하프파이브 / 광산 뽀글뽀글 용암굴

## 제 6 조 (경기방식 및 승패)

① 개인전 진행시 경기방식 및 승패는 다음과 같다.

1. 8강 이하: 8 명당 1 그룹/ 40 포인트 선취한 자는 상위 라운드에 진출하며, 해당 선수를 제외하고 다음 40포인트 선취자가 결정될 때까지 라운드 진행/ 그룹당 4명 상위 라운드 진출
2. 결승 : 8명/ 60포인트 선취 시 우승 (참가자 부족 시 4명으로 결승 진행 가능)
3. 매 트랙별 순위에 따라 아래와 같이 포인트 지급

1등	2등	3등	4등	5등	6등	7등	8등	리타이어
10 PT	7 PT	5 PT	4 PT	3 PT	1 PT	0 PT	-1 PT	-5 PT

② 단체전 진행시 경기방식 및 승패는 다음과 같다.

1. 싱글 토너먼트 방식으로 세트별 1등을 하는 팀이 세트승을 차지한다.
2. 총 5세트 중 3세트를 먼저 승리한 팀이 승리한다.

## 제 4 장 경기진행

### 제 7 조 (장비)

- ① 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등과 같이 동호인이 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- ② 개인 장비로 인한 튕김 현상, 에러 등의 문제는 동호인 본인이 책임을 지며, 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- ③ 동호인 본인이 가져온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- ④ 마우스 프로그램, 음성프로그램 외 프로그램 사용은 금지된다.
- ⑤ 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

## 제 8 조 (경기 중 이상현상)

- ① 경기 진행 중 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다.
  1. 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개 판정을 할 수 있다.
  2. 동호인의 부주의(캐릭터 및 카트 잘못된선택)로 인한 경기시작은 그대로 경기를 시작한다.
  3. 경기 중 생리현상으로 중단을 요청한 경우 해당종목은 그대로 경기를 진행한다.
- ② 일시 정지 상황에서 동호인들은 다음과 같은 행동을 취해야 한다.
  1. 마우스, 키보드 조작금지
  2. 개인 이어폰 및 헤드셋 착용 상태를 유지하며 서로간 경기 상황 커뮤니케이션은 금지한다.
- ③ 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 참가자 전체가 디스커넥트 발생 시 재경기를 실시한다.

## 제 9 조 (의사소통)

대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격될 수 있다.

## 제 10 조 (이의제기)

- ① 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의제기 가능하며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 진행해야 한다.
- ② 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 경기가 정상적으로 종료된 이후에는 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

# 제 5 장 징계

## 제 10 조 (비신사적 행위)

- ① 경기 시작 30분 전 까지 대회에 참가하는 동호인은 시설 현장에 있어야 하며, 지각으로 경기 시작 시간 이후 도착한 동호인은 10분 초과시 경고 1회를 받고 20분 초과시 실격패 한다.
- ② 경기 진행 중 의도적인 역주행 등 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고 1회가 주어진다.
- ③ 경기 도중 제3자가 경기에 참가하거나, 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다 판단되는 경우, 퇴장 또는 실격패 처리할 수 있다.
- ④ 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있으며 혹은 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.
- ⑤ 대회 진행 시 (욕설, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운

영진의 판단 하에 경고 1회 또는 실격패 처리할 수 있다.

#### 제 11 조 (부정행위)

- ① 게임 진행 중 발생하는 버그를 고의적으로 사용할 경우, 운영진의 판단으로 실격패 처리할 수 있다.
- ② 주차별 대회에서 승부조작과 관련하여 논의가 되거나 시도를 했을 경우 향후 대회 진출 불가능 물론 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

#### 제 12 조 (징계)

- ① 제 10조 및 제 11조 외 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 실격 조치할 수 있다.
- ② 운영진으로부터 어떠한 이유로든 구두주의를 2회 이상 받을 경우 해당 팀은 경고 1회를 받는다.
- ③ 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 2회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격패 한다.